

Scratch script and stage view:

**Script Area:**

- when green flag is clicked
- go to x: 0 y: 0
- clear
- set pen position to writing
- set pen color to blue
- add 1 to pen size
- repeat 2 times
  - move 100 steps
  - turn 90 degrees
  - move 200 steps
  - turn 90 degrees

**Stage View:**

The stage shows a blue cat sprite (Sprite 1) at the center (0, 0). A blue line is drawn, forming a right-angled triangle with a horizontal base of 200 units and a vertical height of 100 units. The cat is positioned at the top-left vertex of the triangle.


**Properties Area:**

- Sprite: Sprite 1
- x: 0, y: 0
- Visible: ☒
- Size: 100
- Direction: 40

**Scène Area:**


Scène

Arrière-plan

quand  est cliqué

aller à x: -202 y: -3

effacer tout

mettre la couleur du stylo à 

stylo en position d'écriture

mettre la taille du stylo à 2

répéter 5 fois

s'orienter à 90

attendre 1 secondes

avancer de 10 pas

attendre 1 secondes

s'orienter à 0

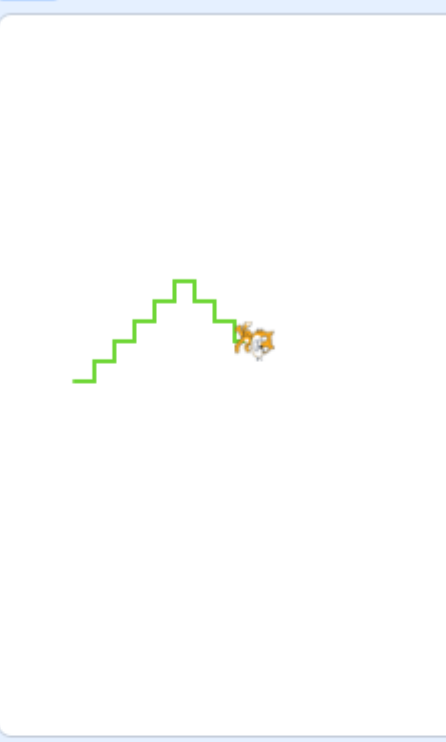
attendre 1 secondes

avancer de 10 pas



répéter 5 fois

s'orienter à 90

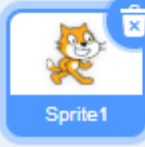
attendre 1 secondes



Sprite Sprite1

Afficher  

Taille 20

 Sprite1

